

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

1. Tên học phần: Mô phỏng tình huống kinh doanh (Business simulation game)

- Mã số học phần: KT207
- Số tín chỉ học phần: 03 tín chỉ
- Số tiết học phần: 45 tiết lý thuyết và 90 tiết tự học

2. Đơn vị phụ trách học phần:

- Bộ môn: Quản trị kinh doanh
- Khoa: Kinh tế

3. Điều kiện:

- Điều kiện tiên quyết: tích lũy tối thiểu 105 tín chỉ
- Điều kiện song hành: không

4. Mục tiêu của học phần:

Mục tiêu	Nội dung mục tiêu	CĐR CTĐT
4.1	Tổng hợp các kiến thức về quản trị học, quản trị chiến lược, quản trị marketing, quản trị sản xuất, quản trị doanh nghiệp, quản trị tài chính, quản trị nhân sự, kế toán quản trị để điều hành doanh nghiệp	2.1.3a
4.2	Khả năng tư duy, phân tích và tổng hợp để giải quyết vấn đề; lập kế hoạch kinh doanh cho doanh nghiệp	2.2.1a,b
4.3	Kỹ năng làm việc nhóm và thuyết trình	2.2.2a
4.4	Tác phong làm việc chuyên nghiệp; tự đưa ra kết luận chuyên môn và bảo vệ quan điểm cá nhân	2.3a,b

5. Chuẩn đầu ra của học phần:

CĐR HP	Nội dung chuẩn đầu ra	Mục tiêu	CĐR CTĐT
	Kiến thức		
CO1	Vận hành công ty/doanh nghiệp hoạt động trong một thị trường cạnh tranh	4.1	2.1.3a
CO2	Đánh giá mối quan hệ giữa các quyết định quản trị với các yếu tố môi trường mà công ty/doanh nghiệp đang hoạt động	4.1	2.1.3a
CO3	Đánh giá vai trò của “số lượng và chất lượng thông tin”	4.1	2.1.3a

CĐR HP	Nội dung chuẩn đầu ra	Mục tiêu	CĐR CTĐT
	trong việc ra quyết định		
CO4	Nhận diện các yếu tố bất định và rủi ro trong kinh doanh	4.1	2.1.3a
CO5	Đưa ra quyết định quản trị và đánh giá tác động của các quyết định quản trị đến sự tồn tại và phát triển của công ty/doanh nghiệp trong nền kinh tế thị trường	4.1	2.1.3a
	Kỹ năng		
CO6	Thu thập, xử lý thông tin và đề xuất các chính sách kinh doanh cho một doanh nghiệp/công ty	4.2	2.2.1a
CO7	Tư duy, phân tích, tổng hợp vấn đề và ra quyết định kinh doanh	4.2	2.2.1b
CO8	Xây dựng chiến lược/kế hoạch kinh doanh cho một công ty/doanh nghiệp	4.2	2.2.1b
CO9	Lãnh đạo/điều hành và phối hợp các bộ phận chức năng trong một công ty/doanh nghiệp	4.3	2.2.2a
CO10	Tổ chức nhóm làm việc hiệu quả và thuyết trình trước cộng đồng	4.3	2.2.2a
	Mức độ tự chủ và trách nhiệm		
CO11	Hình thành phong cách làm việc chuyên nghiệp; tuân thủ các chuẩn mực đạo đức kinh doanh	4.4	2.3a
CO12	Nhận thức được trách nhiệm với bản thân, với xã hội và cộng đồng	4.4	2.3b

6. Mô tả tóm tắt nội dung học phần:

Học phần Mô phỏng tình huống kinh doanh được thiết kế nhằm cung cấp cho người học những kiến thức/kỹ năng điều hành/quản trị một công ty/doanh nghiệp vận hành trong thị trường cạnh tranh. Nội dung của học phần là giúp cho sinh viên biết vận dụng tổng hợp các kiến thức về quản trị học, quản trị chiến lược, quản trị marketing, quản trị sản xuất, quản trị doanh nghiệp, quản trị tài chính, quản trị nhân sự, kế toán quản trị vào việc đưa ra các quyết định kinh doanh. Với phương pháp “*học bằng cách làm*” người học cũng hình thành được kỹ năng xây dựng chiến lược và lập kế hoạch kinh doanh cho công ty/doanh nghiệp.

7. Cấu trúc nội dung học phần:

7.1. Lý thuyết

	Nội dung	Số tiết	CĐR HP
Phần 1.	Giới thiệu về trò chơi mô phỏng tình huống kinh doanh		
1.1.	Công ty và thị trường	1	CO1
1.2.	Thông tin về hoạt động sản xuất của công ty	1	CO1
1.3.	Nguyên tắc hạch toán kế toán	1	CO1
1.4.	Hoạt động tiêu thụ sản phẩm của công ty	1	CO1

	Nội dung	Số tiết	CĐR HP
1.5.	Các quyết định của công ty	2	CO1
Phần 2.	Tiến hành các vòng chơi để vận hành công ty mô phỏng		
2.1.	Tổ chức công ty	3	CO1; CO10; CO11
2.2.	Thực hiện chơi thử để làm quen và tiến hành kinh doanh qua 6 vòng chơi, mỗi vòng chơi tương ứng kỳ kinh doanh 1 năm,	21	
	Thu thập và xử lý thông tin		CO2; CO3; CO4; CO6
	Đánh giá kết quả kinh doanh kỳ trước		CO7; CO9
	Xác định mục tiêu kinh doanh kỳ kế hoạch		CO6
	Ra quyết định kinh doanh kỳ kế hoạch		CO5; CO7; CO12
Phần 3.	Xây dựng kế hoạch kinh doanh của công ty mô phỏng và báo cáo	15	CO8; CO10

7.2. Thực hành

8. Phương pháp giảng dạy:

Học phần mô phỏng tình huống kinh doanh được giảng dạy theo phương pháp có sự tham dự tích cực của sinh viên và sinh viên “*học bằng cách làm*”. Giáo viên chỉ giữ vai trò tư vấn, các sinh viên đóng vai là thành viên của hội đồng quản trị và/hoặc ban giám đốc công ty để đưa ra các quyết định sản xuất kinh doanh trong quá trình quản trị/điều hành công ty mô phỏng

9. Nhiệm vụ của sinh viên:

Sinh viên phải thực hiện các nhiệm vụ như sau:

- Tham dự tối thiểu 80% số tiết học lý thuyết.
- Thực hiện đầy đủ các bài tập nhóm/bài tập và được đánh giá kết quả thực hiện.
- Tham dự kiểm tra giữa học kỳ.
- Tham dự thi kết thúc học phần.
- Chủ động tổ chức thực hiện giờ tự học.

10. Đánh giá kết quả học tập của sinh viên:

10.1. Cách đánh giá

Sinh viên được đánh giá tích lũy học phần như sau:

TT	Điểm thành phần	Quy định	Trọng số	CĐR HP
1	Điểm chuyên cần	Số tiết tham dự học/tổng số tiết	10%	CO12
2	Điểm bài tập nhóm	- Báo cáo/thuyết minh/... - Được nhóm xác nhận có tham gia	30%	CO6, CO7, CO8, CO9, CO10, CO11
3	Điểm kiểm tra giữa kỳ	- Tự luận (30 phút)	10%	CO1, CO7, CO12
4	Điểm thi kết thúc học phần	- Thi trắc nghiệm (50 phút) - Tham dự 80% tiết lý thuyết - Bắt buộc dự thi	50%	CO1, CO2, CO3, CO4, CO5, CO7

10.2. Cách tính điểm

- Điểm đánh giá thành phần và điểm thi kết thúc học phần được chấm theo thang điểm 10 (từ 0 đến 10), làm tròn đến một chữ số thập phân.
- Điểm học phần là tổng điểm của tất cả các điểm đánh giá thành phần của học phần nhân với trọng số tương ứng. Điểm học phần theo thang điểm 10 làm tròn đến một chữ số thập phân, sau đó được quy đổi sang điểm chữ và điểm số theo thang điểm 4 theo quy định về công tác học vụ của Trường.

11. Tài liệu học tập:

Thông tin về tài liệu	Số đăng ký cá biệt
[1] Thiết kế trò chơi mô phỏng tình huống kinh doanh phục vụ giảng dạy : Báo cáo tổng kết đề tài khoa học và công nghệ cấp Trường / Nguyễn Phạm Thanh Nam (chủ nhiệm đề tài) .- 371.397/ N104	SRR.001669
[2] Giáo trình kế toán quản trị doanh nghiệp / Đoàn Xuân Tiên ...[et al.]- Hà Nội: Tài chính, 2005.- 384 tr.; 21 cm.- 658.1511/ T305	MOL.039817, MOL.039820, MON.022548, MOL.087036, MOL.087040, KT.007961
[3] Quản trị tài chính doanh nghiệp / Nguyễn Hải Sản.- Thành phố Hồ Chí Minh: Tài chính, 2005.- 574 tr.; cm.- 658.1511/ S105	MOL.087094, KT005712, KT005711

12. Hướng dẫn sinh viên tự học:

Tuần	Nội dung	Lý thuyết (tiết)	Thực hành (tiết)	Nhiệm vụ của sinh viên
1	Phần 1: Giới thiệu về trò chơi mô phỏng tình huống kinh doanh 1.1. Công ty và thị trường 1.2. Thông tin về hoạt động của công ty 1.3. Hạch toán kế toán	3	0	- Nghiên cứu trước: + Tài liệu [1]: Phần I - Đọc thêm + Tài liệu [3]: Chương 13 và 14
2	1.4. Hoạt động tiêu thụ của công ty 1.5. Các quyết định của công ty	3	0	- Nghiên cứu trước: + Tài liệu [1]: Phần I - Đọc thêm + Tài liệu [2]: Chương 2, 4 và 5
3	Phần 2: Tiến hành họp hội đồng thành viên của công ty	3	0	- Nghiên cứu trước: + Tài liệu [1]: Phần I và II
4	Thực hiện vòng chơi thứ nhất trò chơi mô phỏng tình huống kinh doanh	3	0	Sinh viên nghiên cứu: xây dựng mục tiêu kinh doanh của doanh nghiệp, tìm hiểu thu thập thông tin cần thiết làm cơ sở đưa ra các quyết định kinh doanh

Tuần	Nội dung	Lý thuyết (tiết)	Thực hành (tiết)	Nhiệm vụ của sinh viên
5	Sinh viên nhận kết quả của vòng chơi thứ nhất	3	0	Sinh viên tính toán kết quả lãi lỗ, lập bảng cân đối kế toán. Sinh viên thực hiện phân phân tích/đánh giá kết quả, hiệu quả kinh doanh của công ty
6	Tiến hành vòng chơi thứ 2 trò chơi mô phỏng tình huống kinh doanh	3	0	Tính toán cho kết quả của vòng chơi thứ 2. Sinh viên tính toán kết quả vào các bảng lãi lỗ, cân đối kế toán. Phân tích và đưa ra quyết định kinh doanh năm 2
7	Tiến hành vòng chơi thứ 3 trò chơi mô phỏng tình huống kinh doanh	3	0	Tính toán cho kết quả của vòng chơi thứ 2. Sinh viên tính toán kết quả vào các bảng lãi lỗ, cân đối kế toán. Phân tích và đưa ra quyết định kinh doanh năm 3
8	Tiến hành vòng chơi thứ 4 trò chơi mô phỏng tình huống kinh doanh	3	0	Phân tích đánh giá hiệu quả của 3 vòng chơi . Thảo luận rút kinh nghiệm. Tiến hành vòng chơi thứ 4: Trò chơi mô phỏng tình huống kinh doanh . Tính toán cho kết quả của vòng chơi thứ 4. Sinh viên thực hiện tính toán kết quả vào các bảng lãi lỗ, cân đối kế toán
9	Tiến hành vòng chơi thứ 5 trò chơi mô phỏng tình huống kinh doanh	3	0	Phân tích đánh giá so sánh với đối thủ cạnh tranh, tìm quy luật của trò chơi. Tiến hành vòng chơi thứ 5: Trò chơi mô phỏng tình huống kinh doanh
10	Tiến hành vòng chơi thứ 6 trò chơi mô phỏng tình huống kinh doanh	3	0	Phân tích đánh giá kết quả hiệu quả kinh doanh của các vòng chơi trước, rút kinh nghiệm, xây dựng, điều chỉnh mục tiêu, đưa ra quyết định kinh doanh cho vòng chơi thứ 6. Thảo luận và rút ra quy luật của trò chơi
11	Trình bày nội dung xây dựng kế hoạch kinh doanh	3	0	Các nhóm xây dựng đề cương thảo luận với giáo

Tuần	Nội dung	Lý thuyết (tiết)	Thực hành (tiết)	Nhiệm vụ của sinh viên
				viên để hoàn chỉnh đề cương
12	Phân tích đánh giá hiệu quả qua 6 vòng chơi, nghiên cứu môi trường kinh doanh	3	0	Các nhóm dựa vào đề cương lập kế hoạch kinh doanh cho công ty mô phỏng
13	Xây dựng kế hoạch kinh doanh	3	0	- Nghiên cứu trước: + Tài liệu [1]: Phần II Các nhóm dựa vào đề cương lập kế hoạch kinh doanh cho công ty mô phỏng
14	Báo cáo kế hoạch kinh doanh của các công ty	3	0	Các nhóm trình bày các kế hoạch kinh doanh của công ty
15	Báo cáo kế hoạch kinh doanh của các công ty	3	0	Các nhóm trình bày các kế hoạch kinh doanh của công ty

Cần Thơ, ngày 01 tháng 09 năm 2022

TRƯỞNG BỘ MÔN

TL. HIỆU TRƯỞNG
TRƯỜNG KHOA



Lê Khương Ninh

Lê Khương Ninh

Lê Tấn Nghiêm

Lê Tấn Nghiêm